

主 催 (公社)富山県サッカー協会、富山市サッカー協会、カターレ富山  
 特別協賛 株式会社ローソン  
 主 管 富山市サッカー協会、カターレ富山  
 共 催 株式会社北日本新聞社  
 協 賛 広告掲載各社  
 後 援 私立幼稚園協会

1.会場 富山県総合運動公園 ファミリー広場 (荒天時：屋内グラウンド)

2.大会日程 **2017年10月14日(土)：予選リーグ ※小雨決行 ※開会式は全チーム参加**

- ・受付時間：(晴天時/荒天時)8時10分～8時30分
- ・開会式：(晴天時/荒天時)8時40分～8時50分
- 【晴天時(ファミリー広場)/荒天時(屋内グラウンド)：1試合目(9時00分スタート)】
- ・グラスルーツ(親子サッカー教室)
- 【晴天時(ファミリー広場)/荒天時(屋内グラウンド)とも：14時00分～15時00分】予定

※荒天が予想される場合、試合開催の可否またはキックオフ時間延期についての判断を『当日(14日(土))6時30分の時点』で主催者側に判断し、富山市サッカー協会ホームページならびに各参加チームのご担当者様へお知らせいたします。

**2017年10月15日(日)：決勝・フレンドリートーナメント ※表彰式/閉会式は全チーム参加**

- ・受付時間：(晴天時/荒天時)8時00分～8時20分
- ・決勝トーナメント/フレンドリートーナメント
- 【晴天時(ファミリー広場)/荒天時(屋内グラウンド)：1試合目(8時30分スタート)】
- ・表彰式/閉会式：晴天時(12時00分～ファミリー広場)、荒天時(12時30分～屋内グラウンド)

※決勝トーナメント「優勝、準優勝、3位、カターレ富山賞のチーム」は、一部の表彰式をカターレ富山ホームゲーム開催会場にて表彰させていただきます。予めご了承ください。

3.募集チーム/参加資格 U-6(未就学児)：募集チーム **64チーム**

- ・1チーム5名(選手登録は9名)までです。
- ・両日(予選リーグ、決勝・フレンドリートーナメント)に参加できるチームのみ参加可能
- ・10月15日開催(試合)終了後は、カターレ富山が当日開催するホームゲームにて、一部上位チームの表彰式を行いますので、是非開催(試合)終了後は、カターレ富山のホームゲームをご観戦下さい。
- ・コーチや保護者の方につきましては、当日開催される、カターレ富山ホームゲームの観戦チケット(大人：メイン自由席)を当日の受付時に各参加チーム20名様分お渡しいたします。
- なお、不足分については、試合会場にて大人：メイン自由席を特別価格の500円にて販売いたします。

4.ゲーム方法 試合方法は富山市サッカー協会幼児ソフトサッカールールによる。

- ・試合時間 5分-2分-5分 試合球：3号球
- ・1グループ4チームのリーグ戦
- 予選リーグの「1・2位」のチームは、決勝トーナメントへ進出
- 予選リーグの「3・4位」のチームは、フレンドリートーナメントへ進出

リーグ戦順位決め基準

- ①勝ち点(勝ち:3点、引き分け:1点、負け:0点)、②得失点、③総得点、④対戦、⑤抽選

※トーナメント戦の際、同点の場合はPK戦は行いません。抽選といたします。

抽選の際、各チームから選手1名または代表者(保護者)1名のどちらかを選出いただき、抽選を行い勝敗を決定いたします。

※但し、決勝トーナメント「優勝・準優勝・3位・カターレ富山賞」、フレンドリートーナメント「1位、2位、3位、ライカくん賞」を決定する場合のみPK戦を行い、順位を決定いたします。

5.表彰 決勝トーナメント

- ・優勝、準優勝、3位、カターレ富山賞
- ・MVP/ベスト5(個人賞)
- 【MVP:優勝チームより「1名」】
- 【ベスト5:優勝チーム「2名」、準優勝チーム「2名」、3位チーム「1名」】
- ※個人賞につきましては、主催者側にて選出させていただきます。予めご了承ください。
- ・フレンドリートーナメント：1位、2位、3位、ライカくん賞

6.マッチメイク まだまだ試合がしたいというチームの皆様には、2日目の各トーナメントで敗戦したチームを対象に、本部にて受付を行い、試合会場周辺で集まったチームを対象に「マッチメイク」し、試合を行います。

※荒天時は、会場内のコート数に限りがありますので、中止とさせていただきます。

7.グラスルーツ

(親子サッカー教室)

10月14日(土)の予選リーグ終了後には、休憩をはさみ「14時00分～15時00分」の約1時間、カターレ富山の普及コーチとトップチームの選手も参加し「グラスルーツ(親子サッカー教室)」を開催いたします。選手たちと一緒に親子でサッカーを楽しみながら学べる絶好の機会です。是非ご参加ください。

8.その他

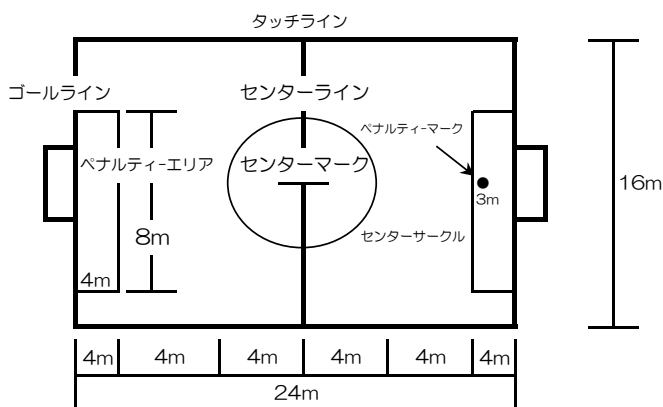
スポーツ傷害保険は、主催者側で加入いたします。競技中における傷害、その他の事故については応急処置を行い、その後の治療につきましても保険の補償範囲内にて対処いたします。

試合会場における負傷・疾病等について、救急病院として以下の医療機関を指定します。

特定医療法人財団 五省会

整形外科センター西能クリニック 住所：富山市高田71番地1 電話番号：076-422-1551

- 1.競技者の人数 5名以内（内1名はゴールキーパー）、選手4名の場合は試合を開始するが、3名の場合は棄権とする。  
交代は無制限 ただし、ピッチ中の人数は5名
- 2.競技者の用具 スタッドの無いゴム底の運動靴（スパイク禁止）  
ゴールキーパーは他の競技者と区別がつくようにする（本部にてピブスを貸し出しいたします）  
対戦相手とユニフォームが同色の場合は区別がつくようにする（本部にてピブスを貸し出しいたします）  
本部にてゴールキーパー用のキーパーグローブを貸し出しいたします。  
帽子を着帽してプレーすることは可能
- 3.競技時間 前半5分-休憩2分-後半5分 の10分ゲームとする
- 4.ボール 3号ボール
- 5.審判 1人制（主審1人でゲームコントロールする）【主審：富山大学サッカー部、カターレ富山U-18】
- 6.コート コートは24m×16mとしタッチラインを2分割した地点にセンターラインを設け、センターサークルの半径を4m、ペナルティーマークを3mとし、ペナルティエリアを設ける。（ゴールキーパーが手でプレイできるエリア）



- 7.競技の開始 前半の開始および得点のあった後は、キックオフで競技が開始される。  
キックオフのとき相手選手はセンターサークル内に入ってはならない。
- 8.スローイン 両手で持って、頭の後ろから頭上を通して投げ入れること。  
タッチライン外にボールが出たとき、相手競技者のスローイン。
- 9.ゴールスロー 攻撃側の競技者によってゴールライン外にボールが出たとき。  
ゴールキーパーによりゴールスローを行い、相手競技者は攻撃側のペナルティエリアまで下がる。  
ゴールスローは片手で投げても良い。
- 10.コーナースロー 守備側の競技者によってゴールライン外にボールが出たとき。  
攻撃側のコーナースロー（コーナーからのスローイン）
- 11.不正・不法行為 以下の行為が意図的だと認められたとき、相手競技者にフリーキックを与える。
- |              |                                  |
|--------------|----------------------------------|
| 1.キッキング      | 相手をけること。                         |
| 2.トリッピング     | 相手の足をひっかけること。                    |
| 3.プッシング      | 相手を押すこと。                         |
| 4.ストライキング    | 相手を打つこと、または殴ろうとすること。             |
| 5.ホールディング    | 相手をつままえ、ユニフォームを引っ張ること。または抱きつくこと。 |
| 6.チャージング     | 乱暴な方法でぶつかったり、体当たりすること。           |
| 7.ジャンピングアット  | 乱暴な方法で相手に跳びかかること。                |
| 8.バックチャージ    | 相手の背後から危険な方法で妨害すること。             |
| 9.ハンドリング     | ゴールキーパー以外の競技者が手でプレイすること。         |
| 10.オブストラクション | ボールをプレイしないで、相手を妨害すること。           |
| 11.反スポーツ的行為  | 言葉によっていやな思いをさせること。               |
- 意図的でない不正・不法行為があった場合、注意をする。  
不正・不法な行為を促すような指示があった場合、指示をした人は退場。
- 12.フリーキック 上記不正・不法行為があった場合、その場所からフリーキックを相手競技者によって行う。  
また、ペナルティエリア内にて、不正・不法行為があった場合は、相手チームにペナルティキックが与えられ、直接得点することができる。その場合、ボールはペナルティマーク上に置かなければならない。
- 13.PK方式 両チーム3人ずつの競技者がキックを行ったのち、両チームの得点と同じ場合は、同数のキックで一方のチームが他方より多く得点するまで、交互にキックは続けられる。（この時の順序は変更可能）
- 14.得点 完全にゴールマウスに入ったボールとする。但し、キックオフから打たれたシュート、スローインから放たれたボールはゴールキーパーに触れても得点としない。